3.2.5. Control por voz: Encender un led

En esta actividad vamos a mejorar la actividad anterior permitiendo el uso del reconocedor de voz de Android para enceder por voz el led de nuestro Arduino.



- 3.2.5.1. Programa para Android (código de Bloques en AppInventor)
 - Diseño

Utilizamos como base el programa de encender/apagar el led utilizado en la sección 3.2.4.1.

User Interface	
Button	0
CheckBox	0
🗑 Clock	0
🌌 Image	0
A Label	0
ListPicker	•
🔺 Notifier	0
PasswordTextBox	0
Slider	0
I TextBox	0
WebViewer	0
Layout	
Media	
Drawing and Animation)
Sensors	
Social	
Storage	
Fi	gura 3.2.5-

- Añadimos un nuevo botón (lo llamaremos VOZ) y una nueva caja de texto.
- Añadimos, del grupo "Media", el SpeechRecognizer (reconocimiento de voz).



Figura 3.2.5-2 Diseño final de la aplicación de la actividad en AppInventor

- Programación

- En la pantalla de bloques, añadimos el evento de "click" del boton VOZ.
- Dentro del evento "click" llamamos al reconocimiento de voz, de manera que éste se inicie cuando el usuario pulse el botón VOZ.

Blocks	Viewer	
UNITY Control Control Control Control Control Control Math Text Lists Colors Variables Procedures Screen1 CoNECT CoNECT Calabel1 Button2 Button3 TextBox1 Button3 TextBox1 SpeechRecognLer1 SpeechRecognLer1	when SpeechRecognizer1 AtterGettingText result do call SpeechRecognizer1 GetText SpeeciRecognizer1 Result SreechRecognizer1 Result	
	Figura 3.2.5-3 Evento "click" del hotón VO7	

- Añadimos el código necesario para que en el cuadro de texto de nuestra aplicación se muestre el texto resultado del reconocimiento de voz. Si el texto es "on", entonces se enviará al Arduino un "1", mientras que si el texto es "off", el carácter enviado será un "0" (cero).



3.2.5.2. Programa en Arduino (con el IDE de Arduino)

El código arduino es el mismo que el de la actividad anterior. Si la placa de control utilzada es una de las ZUM-BT, el programa queda así:

```
/*
conexion con appinventor. Para la zumbt con Bluetooth integrado
 */
#include <SoftwareSerial.h>
char comando;
int led = 13;
void setup()
{
   // Abrimos el Puerto serie
   Serial.begin(19200);
   pinMode(led, OUTPUT);
```

```
}
 void loop()
 {
   if (Serial.available())
    {
    comando=Serial.read();
    //Según el dato recibido
www.automatica.es
    switch (comando) {
     case '1':
     digitalWrite(led, HIGH);
```